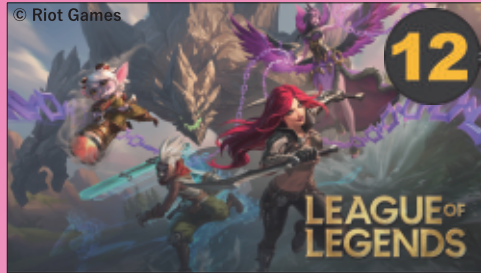


Peli-Info



Counter Strike 2
Joukkuepohjainen
ammuntapeli



League of Legends
Strateginen moninpeli



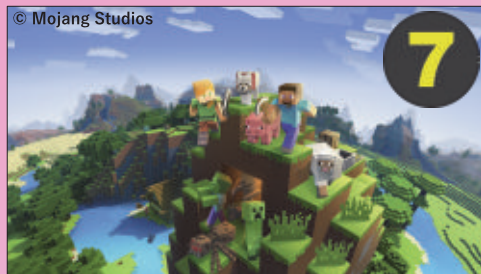
Fortnite
Yksilö, tai
joukkueselviytmisspeli



Genshin Impact
Anime-tyylinen
seikkailupeli



Rocket League
Joukkuepohjainen
autourheilupeli



Minecraft
Hiekkalaatikkopeli



Digitaalisen pelaamisen ikäraajat - opas huoltajille ja ammattilaisille



Mitä on digitaalinen pelaaminen?

Tässä oppaassa käsitellään digitaalista pelaamista, jota voidaan harrastaa esimerkiksi tietokoneella, puhelimella tai pelikonsoleilla.

Pelaaminen voi olla merkittävä harrastus, jonka parissa voidaan kokea onnistumisen, kyvykkyyden ja kuuluvuuden tunteita.

Pelaaminen voi tuoda mukanaan sekä positiivisia että negatiivisia vaikutuksia, joten lapsen tai nuoren peliharrastuksesta kannattaa olla aidosti kiinnostunut.

Ikäraajat ja niiden vaikutukset

Pelien ikärajoja käytetään tukemaan lasten ja nuorten kasvua ja kehitystä tarjoamalla näille ikäluokilleen sopivaa sisältöä.

Ikäsopimattoman sisällön tarjoaminen lapselle tai nuorelle altistaa tämän teemoille, joita hän ei välttämättä kykene käsittelemään. Tämä voi johtaa levottomuuteen, pelkoon tai aggressiivisuuteen.

PEGI:n tunnetut ikäraja-, ja sisältömerkinnät on luotu helpottamaan huoltajien ostopäätöksiä ja tuomaan tietoa pelikasvatukseen.



Ikäraajat: PEGI

Pelaamisen tukeminen kotona

Huoltajan aktiivinen rooli lapsen tai nuoren peliharrastuksessa on tärkeä. Tämän roolin tueksi voi kasvattaa omaa pelisivistystään esimerkiksi kokeilemalla erilaisia pelejä yhdessä lapsen tai nuoren kanssa.

Keskustele pelaamisesta ja osoita kiinnostusta harrastusta kohtaan. Tämä helpottaa myös haastavista pelaamiseen liittyvistä aiheista keskustelemista.

Huoltajana voit hyödyntää kolmen vuoden ikäraajajoustoa, jos arvioit lapsesi kykenevän käsittelemään kypsempitä aiheita. Käytä joustoa harkiten, ja kommunikoi asiasta esimerkiksi lapsesi ystävien vanhempien kanssa. Perheiden erilaiset pelisäännöt voivat aiheuttaa haasteita.

Pelaamisen tukeminen työssä

Lasten tai nuorten kanssa työskentelevän henkilön rooli on tärkeä digitaalisen pelaamisen harrastuksen tukemisessa. On tärkeää olla kiinnostunut ja suhtautua pelaamiseen avoimesti, jotta lapsi tai nuori uskaltaa keskustella pelien sisällöstä ja herättämistä tunteista.

Kannusta turvalliseen pelaamiseen ja ikärajamerkintöjen käyttöön sekä auta sopimattoman sisällön tunnistamisessa.

Muistuta myös pelaamisen lieveilmiöistä ja siitä, että pelaaminen ei saa korvata tärkeitä asioita.

Kolmen vuoden ikäraajajoustoa voi hyödyntää huomioimalla lapsen tai nuoren kypsyys yksilöllisesti, mutta vanhemman kirjallinen suostumus on hyvä pyytää.

Kuviot: Freepik